

コジマ子どもサイエンスパーク (3, 4年生向け)

() 小学校 () 年 () 組 名前()

マッパの数字がある場所の展示品を体験して、問題に答えよう!!
理科の学習で出てくる内容を、いろいろな展示を通して体験しながら学ぶことができるよ。展示品の使い方をよく読んで、安全に体験してね。

※【 】は、展示品の名前です

1F	問題	A・B・Cからえらぼう
① 宇宙ゾーン	【影と太陽】太陽は、どのように動いているでしょうか。 A. 西からでて、南の空を通過して東にせずむ B. 東から出て、南の空を通過して西にせずむ C. その日によって違う	
② 地球ゾーン	【フーコーの振り子】振り子が1往復する時間はどれくらいでしょうか。 A. 約3秒 B. 約8秒 C. 約20秒	
③ 生命ゾーン	【骨と筋肉】腕をのばしたとき、筋肉はどのようになるでしょうか。 A. 上の筋肉がちぢみ(ふくらみ)、下の筋肉がのびる B. 上と下両方の筋肉がちぢむ(ふくらむ) C. 上の筋肉がのび、下の筋肉がちぢむ(ふくらむ)	
④ 暮らしゾーン	【ARスマートシティ】農業の種まきの効率化や、荷物の配送に有効な技術はどれでしょう。 A. ドローン B. AIエージェント C. 遠隔医療	
⑤ 環境ゾーン	【発電ウォール】曇りの日の電力調整に適した発電はどれでしょうか。 A. 太陽光発電 B. 原子力発電 C. 火力発電	

※【 】は、展示品の名前です

2F ベーシックゾーン	問題	A・B・Cからえらぼう
⑥ カエリア	【ばねの力】最後まで引っ張って発射したとき、一番速くまで進んだのはどれですか。 A. 固いばね B. どれも同じ C. やわらかいばね	
⑦ 音エリア	【音の波】スタートボタンを押すと、つつの中のつづはどうなりますか。 A. 大きくなる B. ふるえる(しんどうする) C. こわれる	
⑧ 電磁気エリア	【磁力】(まず、スタートボタンを押して、鉄芯(てっしん)に鉄の棒を付けてみよう。)電源が切れると、鉄芯についていた鉄の棒はどうなりますか。 A. ぜんぶ鉄芯からとれる B. 半分くらい鉄芯についたまま C. 全部鉄芯についたまま	
⑨ 物質と熱エリア	【熱の伝わり方】木と金属の鉄球は、どちらの温度が高いでしょうか。 A. 金属 B. 木 C. どちらもだいたい同じ	
⑩ 光エリア	【光の進み方】光は、さえぎるものがない時、どのように進むでしょうか。 A. かくかくと進む B. まっすぐに進む C. くねくねと進む	