得点ボール、障害物の配置について

写真の上半分を斜面エリア、下半分を障害物エリアとします。

ボックス, テーブル が含まれている画像

AI 生成コンテンツは誤りを含む可能性があります。

１　得点ボール、障害物について

写真のように得点ボール、障害物を配置します。

ピンポン玉白色(φ44mm)を５個、ピンポン玉オレンジ色(φ40mm)を３個、ビー玉(φ20mm)を２個

ミニカラーコーン直径144mmφ×高さ130mmを５個

２　機体のスタート位置について

写真の位置でスタートします。スタート位置や向きを変えることはできません。

※変更点：ビー玉の数を2個から6個に変更します。写真オレンジ丸の位置に追加します。（6/17）