

令和6年5月22日  
(令和6年10月20日一部修正)

## 第35回科学技術コンクール



# 開催要項

開催日時：2024年11月9日（土）

主催：公益財団法人とちぎ未来づくり財団 子ども総合科学館

後援：栃木県教育委員会・栃木県市町村教育委員会連合会

栃木県子ども総合科学館

TEL 028-659-5555 (代)  
<https://t-csm.jp/category/robot>

令和6年5月22日  
(令和6年10月20日一部修正)

## 1. 競技内容

自作のロボットを操作して、コース上の障害物を突破しながらゴールを目指す競技です。  
スタートからゴールまでの経過時間、または走行距離(規定時間3分以内にゴールできない場合)を競います。

## 2. 参加資格

高校生以下の個人またはそのチーム(小学生以下の場合は親子での参加も可)

### エントリー(参加申し込み)上の注意

- ① 1チームの人数は 2人以内です。
- ② 複数のチームのメンバーになることはできません。
- ③ エントリーできるロボットは 1チーム 1台です。
- ④ 当日のエントリーはできませんので、必ず下記の募集期間にエントリーをしてください。
- ⑤ 部活動や授業の一環として参加される場合は、必ず学校長の許可を得てください。

## 3. 日時

2024年11月9日(土) 9:30~16:00(参加人数により、変更する場合があります。)

## 4. 会場

とちぎ青少年センター 2F 多目的ホール等 ※本年度科学館本館は改修工事のため  
住所 〒320-0066 宇都宮市駒生 1-1-6

## 5. 募集について

### (1)募集期間

2024年9月1日(日)~9月30日(月) (必着)

### (2)応募方法

エントリー用紙に必要事項を記入の上、郵送にてお送りください。その際、封筒に「コンクール申し込み」と朱書してください。エントリー用紙は科学館ホームページからダウンロードできます。

確認後、返信のメールまたはFAXを送らせていただきます。

### (3)応募先

〒321-0151 栃木県宇都宮市西川田町 567 番地  
栃木県子ども総合科学館 ロボット・チャレンジ係  
TEL:028-659-5555 FAX:028-659-5353  
メールアドレス(お問い合わせ用):robot@tmf.or.jp

## 6. 参加料および観戦料

無料

## 7. 競技会の運営について

### (1) 競技の順番

- ・競技は、学校ごとに行う。
  - ※ただし、コースに余裕がある場合は個人参加者が入ることがあります。
- ・計測の順番は、エントリー用紙をもとに事前に決めさせていただきます。
- ・計測は1回です。ゴールまでの経過時間で順位を確定します。

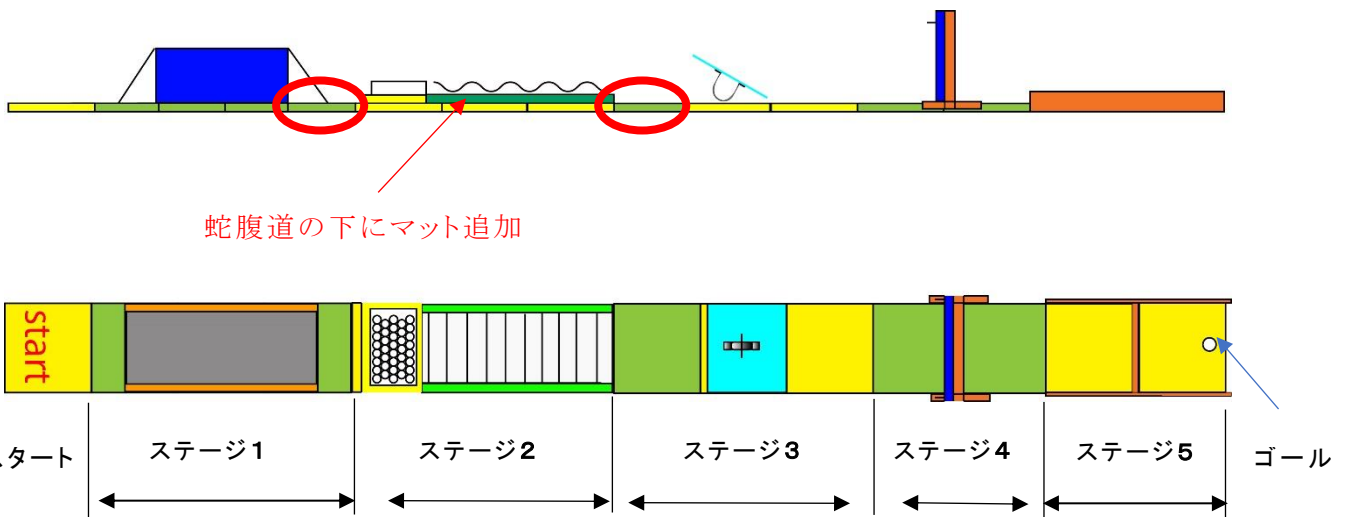
### (2) 計測について

- ・計測時間は3分以内とします。(制限時間内にゴールできなかった場合、スタートから3分後までの走行距離を測定し記録とします)
- ・コースごとに審判がいます。各コースの審判がスタートの合図をします。
- ・ロボットの一部分がスタートラインを出た時から、ゴールにビー玉が入るまでに要した時間を計測します。
- ・記録は1/100秒単位とし、1/100秒未満は切り捨てとします。

### (3) 受付・検査

- ①コンクール当日の定められた時間内に受付・機体検査を済ませてください。
  - ②下記のロボットは、寸法規定内であっても不合格になります。
    - ・安全性を確認できないロボット
    - ・競技進行が困難になるほど、コース等に重大な損害を与える恐れのあるロボット
- ※ 電池(単3乾電池4本)の配布は、試合直前に行います。

## 8. 競技コースについて **※ステージ1とステージ3にマットを1枚ずつ追加しました。**



- ・コースはジョイントマット  
MEIWA ジョイントマット サイズ(45cm×45cm×厚さ 20mm)JEM-4520 を使用しています。
  - ・コース上に6か所の障害物があります。**※ステージ2は2つの障害で1セットのステージです。**
  - ・全体のサイズ: 縦 約 6m×横 約 45~90cm
- なお、要項やコース図に記載のサイズについて、±10%以内は許容範囲とします。

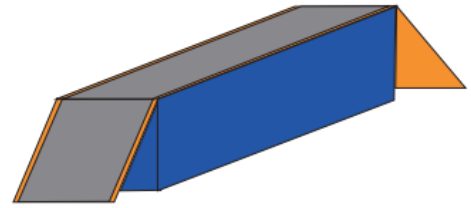
### ステージ1： 斜面

斜面の長さ30cm、上部の長さ90cm、高さ15cmで  
すべての箇所の幅が45cm でできています。

※横幅を当初の 30cm から 45cm に変更しました。

傾斜の角度は 30° です。

樹脂製凹凸のあるシートが貼ってあります。



### ステージ2： ボールプールと蛇腹道

斜面の前にボールプール(ラージボール 34 個)が配置されます。

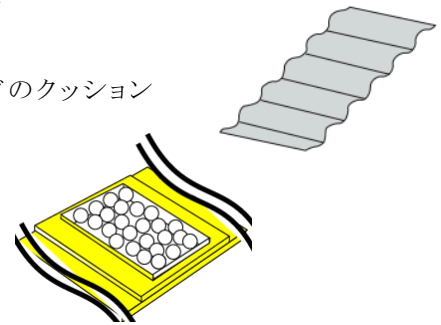
卓球ボール(ラージボール)のプールを越えていきます。

※プールの底に車輪やボディの接触可能、ただしプールのサイドのクッション  
を走行した場合は床と同じくリスタートになります。

長さ60cm、幅45cm でポリカーボネート波板できた蛇腹道を進みます。

※横幅を当初の 30cm から 45cm に変更しました。

蛇腹道の下に 2cm のマットを追加しました。



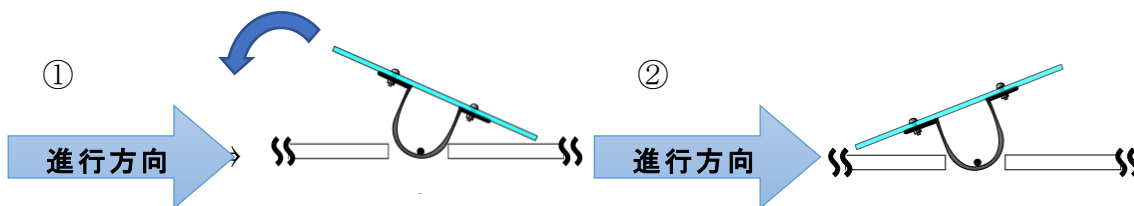
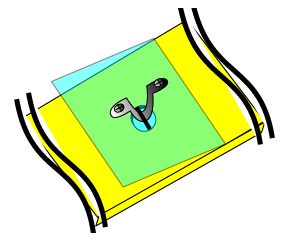
### ステージ3： ぐらぐらシーソー

スタート側が上がっているシーソー(3mm厚のアクリル板に配管サドルバンド(65A)で固定)を  
ロボットアームなどで下に下げます。

下がったシーソーの上を渡り次のステージへ進みます。

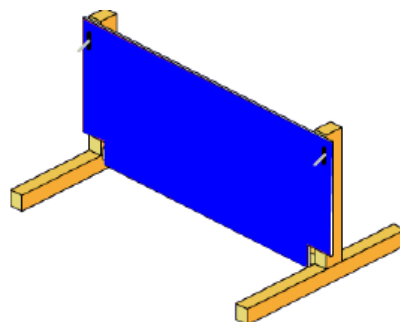
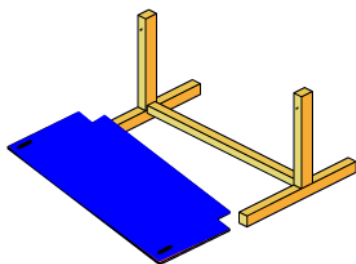
(マットからシーソーの表面までの高さは 115mm です。)

※マットを通るとリスタート。



### ステージ4： パネル

コースをふさぐパネル(プラスチック段ボール製)をゲート支柱から取り外して進みます。パネルは  
左右の柱のピンにかかっているなので、アームなどで手前側に引けば外れます。



### ステージ5:ビー玉を運べ

コースに配置されたビー玉(ケニス G-20【20mm】)をアームなどを使い、高さ2.0cm幅2.0cmの壁を乗り越えさせる。

※ビー玉は、壁のスタート側から300mm手前とする。

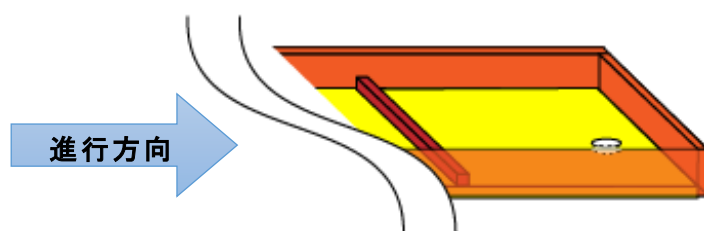
※ビー玉を動かすことができなくなった場合、審判に申告しビー玉を戻し再スタート可。



ゴール:ステージ5で運んだビー玉をコース内にある直径5.0cmの穴に入れたらゴール。

必ず機体からは離してビー玉を入れること。

再スタートは、ステージ5手前からになります。



## 9. 競技ルール

### (1) 記録

次のように順位を決めます。

- ① スタートからゴールまでの経過時間の短いチームが上位となります。
- ② 制限時間(3分以内)にゴールできなかった場合、3分間の走行距離を記録とします。
- ③ 上記①の順位→上記②の順位で総合順位を決めます。

例) Aチーム 2分、Bチーム 1分、Cチーム 3分以上 3m、Dチーム 3分以上 5m の場合

→ 1位Bチーム、2位Aチーム、3位Dチーム、4位Cチーム

### (2) 競技上の諸注意

- ① 審判の判定には必ず従ってください。また、計測終了時に審判とともに記録(制限時間内に

ゴールできなかった場合は、スタートから試合時間終了時まで、機体前輪の中心が走行した距離)の確認をしてください。それ以降は記録の訂正はできません。

②コンクールに参加できるロボットは1チーム1台です。

競技場には1チーム2名(ただし、コンクール登録者)まで入れますが、ロボットの操縦は1名で行います。ただし、交代は可能です。また、修理調整は2名で行えます。

③競技中はロボットに触れてはいけません。機体の一部が床についた時や、障害物・転倒等で走行不能となった場合は、審判の許可を得て、各ステージの最初の位置から再スタートします。(ゴールについては、ビー玉を戻しステージ5のスタート位置からになります。)

④ロボットの操縦は隣接コースの妨げにならないように注意してください。主催者の判断により再計測を行う場合があります。

⑤修理用の工具類は各チームで持参してください。

「ハンダごて」を使えるコーナーはありません。

### (3) 違反行為

次のような違反行為をしたときは、失格、またはスタートエリアからの再スタートとなりますので注意してください。

①競技コースを故意に破損させたとき。(失格)

②競技者が他コースの操縦者を故意に妨害したとき。(失格)

③競技中、審判の許可なくロボットに触れてしまったとき。(再スタート)

④リモコンコードを引っ張るなどして、ロボットを動かしたと判断されるとき。(再スタート)

### (4) ロボットの仕様

①ロボットの大きさは最小寸法で

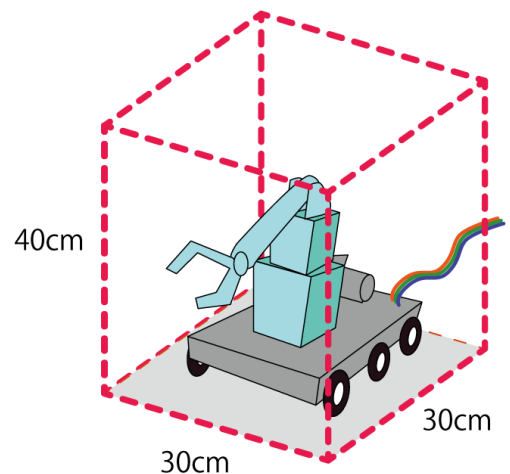
縦・横 30 cm 以内、高さ 40 cm 以内とします。

スタート時は最小寸法状態のロボットをスタートエリアに置き、競技開始後の寸法は無制限とします。

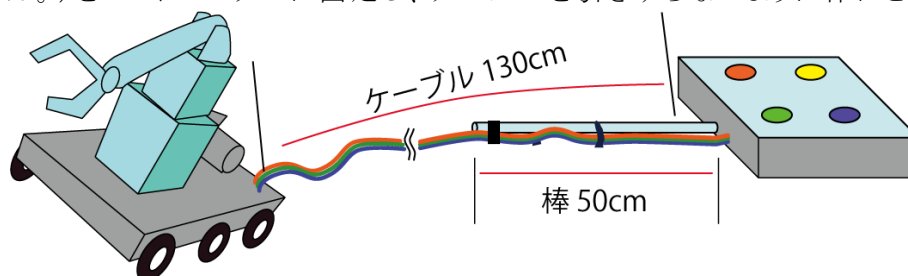
重量制限はありません。

②操縦は有線コントロールで、ロボットとリモコン間の

リモコンコードの長さは 130 cm 程度とします。



③リモコン部には、必ず 50 cm 程度の棒(直径 1 cm 程度で曲がらないもの、材質・形状は問いません。)をコントローラーに固定し、ケーブルを引きずらないように棒にとめてください。



競技中にケーブルでコース上の障害物等を動かさないように注意してください。

令和6年5月22日  
(令和6年10月20日一部修正)

- ④電源は主催者が用意する単 3 アルカリ乾電池 4 本までとします。電池を使う際、電池サイズを変換するアダプタを用いても構いません。  
スタート前にバネやゴムにエネルギーを蓄えておいたり、コンデンサなどの回路に充電しておいたりしてはいけません。競技開始後に電池のエネルギーのみを使ってバネやゴムを動かす機構は問題ありません。
- ⑤ロボットは市販製品を改良したものでも使用可能です。ただし分離型ロボット及びリモコンは認めません。
- ⑥モーターの数は最大で 7 個までとします。
- ⑦ロボットは常にコースに触れながら進むものとします。  
(ドローンのような飛行型は不可、足で跳ねるのは可)

## 10. 表彰

次に該当するチームに賞状(表彰状)・記念品等を贈呈します。

- ①上位入賞                    優勝・準優勝・第3位のチーム。  
②敢闘賞                      ベスト10①に該当しないチーム。  
③特別賞                      3年連続出場者(個人)  
④審査員特別賞            ①②に該当しないチームのうち、ロボットの仕組みや工夫などで、  
(アイデア賞)                他にない優れたものがある等のチーム。

## 11. その他

(1) 要項に追加・修正事項等が生じた場合は科学館のホームページにて公表しますので、随時ご確認をお願い致します。ホームページ:<https://t-csm.jp/event/category/robot>

(2) 本競技会に先立ちまして、下記の期日に本番と同じコースで行う練習会を予定しています。  
練習会における各チームへの時間は、希望調査の上、遠方を優先に割り当てを行います。  
詳しくは、参加申込と同時期に HP にアップします。

期日:	10月19日(土) 9:45~12:00, 13:00~16:00
	10月20日(日) 9:45~12:00, 13:00~16:00
場所:	子ども総合科学館 第1ビッグパラソル

**※参加人数によって、日程を変更することがあります。**

コンクールに関するお問い合わせは、5(3)メールまたは FAX にてお願い致します。